

# Instrucciones Excel Eurocopa 2021

(versión 01/12/2020) – matejero.es

El archivo cuenta con 4 hojas:

## 1. Inicio:

Es la portada del libro. Desde ahí puedes acceder a la Porra Eurocopa dando en el botón **"Introducir Resultados"**



Introducir Resultados

© Miguel Angel Tejero. 2021

Foto: De Jcer80 - Trabajo propio, CC BY-SA 3.0, wikipedia

## 2. Eurocopa

Es la hoja donde cada participante debe introducir sus pronósticos de los resultados que cree que se darán.

Se divide en, Fase de Grupos, Octavos de Final, Cuartos de final, Semifinales, Final y Campeón.

### 2.1 Fase de Grupos

Dentro de la **fase de grupos**, hay que rellenar los cuadros grises con los resultados de los 6 grupos en que consta la Eurocopa. Puedes hacerlo de dos formas

- Introducir todos los resultados de la Fase de Grupos de golpe, o
- Introducir los resultados antes de cada una de las 6 jornadas.

Según se vayan introduciendo los resultados la clasificación de cada grupo se irá actualizando conforme a los resultados introducidos. (Los ejemplos y las fotos están en base a los grupos de la Eurocopa 2021 pero cuando todavía estaban pendientes de los 4 play-offs)

Fecha	Hora	Jor.	Casa	Gol	Gol	Fuera	
12/6/20	21:00	J1	Turquia			Italia	
13/6/20	15:00	J1	Gales			Suiza	
17/6/20	18:00	J2	Turquia			Gales	
17/6/20	21:00	J2	Italia			Suiza	
21/6/20	18:00	J3	Italia			Gales	
21/6/20	18:00	J3	Suiza			Turquia	
Fecha	Hora	Jor.	Casa	Gol	Gol	Fuera	
13/6/20	18:00	J1	Dinamarca			Finlandia	
13/6/20	21:00	J1	Bélgica			Rusia	
17/6/20	15:00	J2	Finlandia			Rusia	
18/6/20	18:00	J2	Dinamarca			Bélgica	
22/6/20	21:00	J3	Finlandia			Bélgica	
22/6/20	21:00	J3	Rusia			Dinamarca	

Grupo A									
Pos	Selección	Pts	J	G	E	P	GF	GC	DG
1	Turquia	0	0	0	0	0	0	0	0
2	Italia	0	0	0	0	0	0	0	0
3	Gales	0	0	0	0	0	0	0	0
4	Suiza	0	0	0	0	0	0	0	0

Grupo B									
Pos	Selección	Pts	J	G	E	P	GF	GC	DG
1	Dinamarca	0	0	0	0	0	0	0	0
2	Finlandia	0	0	0	0	0	0	0	0
3	Bélgica	0	0	0	0	0	0	0	0
4	Rusia	0	0	0	0	0	0	0	0

Una vez rellenado el resultado de un partido, a la derecha de dicho encuentro se cambiará el signo **×** por el signo **✓**.

Fecha	Hora	Jor.	Casa	Gol	Gol	Fuera	
12/6/20	21:00	J1	Turquia	1	0	Italia	✓
13/6/20	15:00	J1	Gales	1	0	Suiza	✓
17/6/20	18:00	J2	Turquia	1	0	Gales	✓
17/6/20	21:00	J2	Italia	1	0	Suiza	✓
21/6/20	18:00	J3	Italia	1	0	Gales	✓
21/6/20	18:00	J3	Suiza	1	0	Turquia	✓

  

Pos	Selección	Pts	J	G	E	P	GF	GC	DG	
1	Turquia	6	3	2	0	1	2	1	1	✓
2	Italia	6	3	2	0	1	2	1	1	✓
3	Gales	3	3	1	0	2	1	2	-1	✓
4	Suiza	3	3	1	0	2	1	2	-1	✓

Según los resultados introducidos, **puede darse algún conflicto de empate en algún grupo**. Ya que el orden de clasificación en caso de empate depende de varios factores: están contemplados todos los factores de la normativa menos los dos últimos: el h) el nº de tarjetas y el i) el ranking de clasificación para la Eurocopa.

## TODOS LOS EJEMPLOS SON FICTICIOS

Ejemplo 1:

Supongamos que uno pronostica los siguientes resultados:

Fecha	Hora	Jor.	Casa	Gol	Gol	Fuera	
12/6/20	21:00	J1	Turquia	1	0	Italia	✓
13/6/20	15:00	J1	Gales	1	0	Suiza	✓
17/6/20	18:00	J2	Turquia	0	0	Gales	✓
17/6/20	21:00	J2	Italia	1	0	Suiza	✓
21/6/20	18:00	J3	Italia	0	0	Gales	✓
21/6/20	18:00	J3	Suiza	0	0	Turquia	✓

  

Pos	Selección	Pts	J	G	E	P	GF	GC	DG	
1	Turquia	5	3	1	2	0	1	0	1	!
2	Gales	5	3	1	2	0	1	0	1	!
3	Italia	4	3	1	1	1	1	1	0	✓
4	Suiza	1	3	0	1	2	0	2	-2	✓

!EMPATE! Puedes seleccionar el orden de los empatados.

Como vemos en el ejemplo Turquía y Gales y empatan en todos los criterios generales y también en el resultado de sus partidos en particular, y el programa establece el orden de que el Turquía es 1º y el Gales 2º. Si consideras que quedará así, lo puedes dejar así, pero si crees que Gales quedará por delante Turquía, puedes seleccionar a la derecha del grupo quién será primera o segunda.

Sin cambiar el orden:

Fecha	Hora	Jor.	Casa	Gol	Gol	Fuera	
12/6/20	21:00	J1	Turquia	1	0	Italia	✓
13/6/20	15:00	J1	Gales	1	0	Suiza	✓
17/6/20	18:00	J2	Turquia	0	0	Gales	✓
17/6/20	21:00	J2	Italia	1	0	Suiza	✓
21/6/20	18:00	J3	Italia	0	0	Gales	✓
21/6/20	18:00	J3	Suiza	0	0	Turquia	✓

  

Pos	Selección	Pts	J	G	E	P	GF	GC	DG	
1	Turquia	5	3	1	2	0	1	0	1	!
2	Gales	5	3	1	2	0	1	0	1	!
3	Italia	4	3	1	1	1	1	1	0	✓
4	Suiza	1	3	0	1	2	0	2	-2	✓

!EMPATE! Puedes seleccionar el orden de los empatados.

Cambiando el orden:

Fecha	Hora	Jor.	Casa	Gol	Gol	Fuera	
12/6/20	21:00	J1	Turquia	1	0	Italia	✓
13/6/20	15:00	J1	Gales	1	0	Suiza	✓
17/6/20	18:00	J2	Turquia	0	0	Gales	✓
17/6/20	21:00	J2	Italia	1	0	Suiza	✓
21/6/20	18:00	J3	Italia	0	0	Gales	✓
21/6/20	18:00	J3	Suiza	0	0	Turquia	✓

  

Pos	Selección	Pts	J	G	E	P	GF	GC	DG	
1	Gales	5	3	1	2	0	1	0	1	!
2	Turquia	5	3	1	2	0	1	0	1	!
3	Italia	4	3	1	1	1	1	1	0	✓
4	Suiza	1	3	0	1	2	0	2	-2	✓

!EMPATE! Puedes seleccionar el orden de los empatados.

Como ves el signo de exclamación amarillo no varía.

Ejemplo 2:

Fecha	Hora	Jor.	Casa	Gol	Gol	Fuera	
12/6/20	21:00	J1	Turquia	1	0	Italia	✓
13/6/20	15:00	J1	Gales	0	0	Suiza	✓
17/6/20	18:00	J2	Turquia	0	0	Gales	✓
17/6/20	21:00	J2	Italia	0	1	Suiza	✓
21/6/20	18:00	J3	Italia	0	1	Gales	✓
21/6/20	18:00	J3	Suiza	0	0	Turquia	✓

  

Pos	Selección	Pts	J	G	E	P	GF	GC	DG	
1	Turquia	5	3	1	2	0	1	0	1	!
2	Gales	5	3	1	2	0	1	0	1	!
3	Suiza	5	3	1	2	0	1	0	1	!
4	Italia	0	3	0	0	3	0	3	-3	✓

!EMPATE! Puedes seleccionar el orden de los empatados.

Puede darse un triple empate, y el programa establece que el Suiza quedaría 3º, pasando a la clasificación de los mejores terceros de cada grupo, en este supuesto puedes seleccionar el

orden de Turquía, Gales y Suiza a la derecha del grupo como se ve en la siguiente imagen.  
(Puedes seleccionar el orden que quieras entre esas 3 selecciones.

En el ejemplo de la imagen, se ha seleccionado 1º Suiza, 2º Turquía y Gales 3º.

Fecha	Hora	Jor.	Casa	Gol	Gol	Fuera	
12/6/20	21:00	J1	Turquia	1	0	Italia	✓
13/6/20	15:00	J1	Gales	0	0	Suiza	✓
17/6/20	18:00	J2	Turquia	0	0	Gales	✓
17/6/20	21:00	J2	Italia	0	1	Suiza	✓
21/6/20	18:00	J3	Italia	0	1	Gales	✓
21/6/20	18:00	J3	Suiza	0	0	Turquia	✓

  

Pos	Selección	Pts	J	G	E	P	GF	GC	DG
1	Suiza	5	3	1	2	0	1	0	2
2	Turquia	5	3	1	2	0	1	0	2
3	Gales	5	3	1	2	0	1	0	2
4	Italia	0	3	0	0	3	0	3	-3

  

2	Turquia
3	Gales
1	Suiza

También se pueden dar otros empates como entre el 2º y el 3º, en ese caso tienes que seleccionar quien queda 2º y 3º. Puede ser que los 4 empaten a todo, en ese caso puedes seleccionar el orden de los 4 clubes, y hay otros ejemplos, que se pueden resolver seleccionando el orden de las selecciones que empatan.

Al final de la fase de grupos y antes de los octavos se muestra un mensaje si hay empates como los mencionados arriba y los grupos en que se dan dichos empates por si quieres revisarlos.

EN LA FASE DE GRUPOS HAY EMPATES EN EL GRUPO ,A, I	
En el grupo A, hay equipos igualados en puntos, goles y golaveraje (marcados con un signo de exclamación amarillo). Si el orden no es correcto, selecciona a la derecha del grupo el orden de los equipos empatados.	

### 2.1.1 Mejores Terceros

A los octavos de final se clasifican los 2 mejores de cada grupo y los 4 mejores terceros. Hasta que no se rellenen todos los resultados la clasificación aparecerá así:

Mejores terceros									
Pos	Selección	Pts	J	G	E	P	GF	GC	DG
1	3A	3A	3A	3A	3A	3A	3A	3A	3A
2	3B	3B	3B	3B	3B	3B	3B	3B	3B
3	3C	3C	3C	3C	3C	3C	3C	3C	3C
4	3D	3D	3D	3D	3D	3D	3D	3D	3D
5	3E	3E	3E	3E	3E	3E	3E	3E	3E
6	3F	3F	3F	3F	3F	3F	3F	3F	3F

Una vez rellenos todos los resultados de la fase de grupos aparecerá la clasificación de los mejores terceros. En caso de que haya empate entre los terceros también pueden seleccionarse el orden, nuevamente no se tienen en cuenta los criterios de tarjetas ni el ranking de clasificación para la Eurocopa. En el ejemplo de abajo deberías seleccionar quien queda 4º, 5º y 6º para ver quien pasa como cuarto mejor tercero.

Mejores terceros									
Pos	Selección	Pts	J	G	E	P	GF	GC	DG
1	Gales	5	3	1	2	0	1	0	1
2	PlayOff- D/A	3	3	0	3	0	0	0	0
3	Alemania	3	3	1	0	2	1	2	-1
4	Finlandia	2	3	0	2	1	0	1	-1
5	República Checa	2	3	0	2	1	0	1	-1
6	Suecia	2	3	0	2	1	0	1	-1

  

Finlandia	
República Checa	
Suecia	

## 2.2 Octavos de Final

Una vez concluida la Fase de Grupos y definidos los enfrentamientos de las eliminatorias de Octavos, debes continuar rellenando las celdas en gris. En caso de empate de la eliminatoria, se abren unas celdas en gris extra para poder seleccionar quien pasa a la siguiente ronda. El resultado que cuenta para la eliminatoria es que el que se da al final de los 90' en caso de que no haya empate, y en caso de que haya empate el resultado que cuenta es al final de los 120'.

Ejemplo 1:

En el enfrentamiento ficticio entre Turquía y Dinamarca suponemos que Turquía gana 1-0 a Dinamarca por lo que Turquía pasaría a Cuartos de final. En el enfrentamiento también ficticio entre Suiza y Países Bajos, quedan empate a 0 tanto en el minuto 90' como en el 120' por lo que el enfrentamiento se decide por penaltis. En el juego de la porra no se contempla el resultado de los penaltis mas que para definir quien pasa a la siguiente ronda en caso de empate. En este caso el resultado de la porra sería 0-0, dando igual quien gane los penaltis.

Octavos de final							
Fecha	Hora	C	X	Gol	Gol	X	F
27/6/20	18:00	Turquia		1	0		Dinamarca
27/6/20	21:00	Suiza		0	0		Países Bajos

Para determinar quien pasa a la siguiente ronda basta con poner un número mayor que el otro en la selección que creas que pasa de ronda, en este ejemplo ficticio suponemos que se clasifica Suiza y ponemos un uno en la casilla contigua y un 0 en la casilla contigua a Países Bajos.

Octavos de final							
Fecha	Hora	C	X	Gol	Gol	X	F
27/6/20	18:00	Turquia		1	0		Dinamarca
27/6/20	21:00	Suiza	1	0	0	0	Países Bajos

## 2.3 Cuartos de Final

Una vez concluidos los Octavos de Final se continua con los enfrentamientos de los cuartos de final. El funcionamiento es el mismo que en los Octavos de final y se aplica el mismo criterio de empate que en los octavos de final.

## 2.4 Semifinales

Una vez concluidos los Cuartos de Final se continua con los enfrentamientos de semifinales. El funcionamiento es el mismo que en los Octavos y Cuartos de final y se aplica el mismo criterio de empate que en las eliminatorias precedentes.

## 2.5 Final

Una vez concluidas las Semifinales, llega la final. El resultado introducido cuenta tanto para el minuto 90 si no ha habido empate como para el minuto 120 en caso de empate. Su hubiera empate al final del minuto 120 se abren 2 casillas grises a izquierda y derecha para indicar quien gana la Eurocopa (basta con poner un número más grande que el otro para determinarlo).

## 2.6 Campeón

Una vez introducido el resultado de la final, verás quién es tu pronóstico para quedar campeón de la Eurocopa 2021. En caso de empate al final del minuto 120, podrás poner quien gana en los penaltis con las casillas grises que se abren a los lados.

## 2.7 Cuadro de honor

Al final del todo puedes escribir el nombre de quien creas que será el **goleador del torneo**, el **mejor jugador del torneo** y el **mejor portero del torneo**.

CUADRO DE HONOR	
Campeón	WF
Subcampeón	LF
Goleador del torneo	Escribe un jugador
Mejor jugador del torneo	Escribe un jugador
Mejor portero del torneo	Escribe un jugador

**Eurocopa en proceso:**  
¡Esto está emocionante!

Finalmente tendrás **que escribir tu nombre** y el cuadro de la derecha se volverá verde.



## 3. Apuesta

**IMPORTANTE: ES UNA HOJA EN LA QUE NO HAY QUE TOCAR NADA**

Es una hoja únicamente para que el administrador de la porra pueda colocar los pronósticos de un jugador en la hoja del administrador con el formato establecido. (Las instrucciones sobre cómo debe proceder el administrador vienen en la hoja de instrucciones del Administrador que están disponibles en el blog).

PARTICIPANTE		Para el administrador de la porra	EL ADMINISTRADOR DE LA PORRA SEGUIRÁ LAS INSTRUCCIONES DE LA HOJA DE INSTRUCCIONES DEL ADMINISTRADOR
Nombre		ESCRIBE TU NOMBRE	Si haces toda la Eurocopa de golpe copia de la C6 a la C135 y pega valores en la plantilla de Administrador. Y también copia y pega valores de la C133 a la C135 abajo.
		No tocar nada, se rellena solo!	
FASE DE GRUPOS			Si haces jornada a jornada seguir las instrucciones de cada jornada
A1	Turquia-Italia	X 1-1	
A1	Gales-Suiza	X 1-1	Para la primera jornada selecciona de la C6 a la C17 y pega valores en la plantilla de administrador y también de la C133 a la C135.
B1	Dinamarca-Finlandia	X 1-1	
B1	Bélgica-Rusia	X 1-1	Para la segunda jornada selecciona de la C18 a la C29 y pega valores en la plantilla de administrador.
C1	Austria-PlayOff-D/A	0 -	
C1	Países Bajos-Ucrania	0 -	
D1	Inglaterra-Croacia	0 -	
D1	PlayOff-C-República Checa	0 -	
E1	Polonia-PlayOff-B	0 -	
E1	España-Suecia	0 -	
F1	PlayOff-A/D-Portugal	0 -	
F1	Francia-Alemania	0 -	
A2	Turquia-Gales	X 1-1	
A2	Italia-Suiza	X 1-1	
B2	Finlandia-Rusia	X 1-1	
B2	Dinamarca-Bélgica	X 1-1	
C2	Ucrania-PlayOff-D/A	0 -	
C2	Países Bajos-Austria	0 -	
D2	Croacia-República Checa	0 -	
D2	Inglaterra-PlayOff-C	0 -	
E2	Suecia-PlayOff-B	0 -	

## 4. CRÉDITOS

Es una hoja informativa.